

**CEINTURE JAUNE : INTERMEDIAIRE / Examen en club**

Etre capable de réaliser les fondamentaux techniques : les esquives, les techniques d'attaques circulaires et rectilignes avancées et connaître le lexique spécifique des techniques utilisées

NOM		DATE	
PRENOM		LIEU	
LICENCE		CLUB	

► **Modules 1 et 2. Réalisation des contenus techniques (démonstration/coopération) / 8 points**

TECHNIQUE	PRECISION / EXECUTION		VARIETE	
	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
1er ROUND				
Etre capable (EC) de réaliser des esquives + 1 riposte de 2 coups en poings sur attaques rectilignes et circulaires en poings	0	1	0	1
2nd ROUND				
EC de réaliser des esquives + 1 riposte de 2 coups en pieds sur attaques rectilignes et circulaires en pieds	0	1	0	1
3ème ROUND				
EC de réaliser des enchaînements de 3 coups poings/pieds rectilignes/circulaires	0	1	0	1
4ème ROUND				
EC de réaliser des enchaînements de 3 coups pieds/poings circulaires/rectilignes	0	1	0	1
<b>SOUS TOTAL</b>	/4		/4	
<b>TOTAL (1)</b>	/8			

Obtenir minimum 4/8 pour valider le module.

**PRECISION/EXECUTION** : le candidat réalise correctement la forme gestuelle de la technique en restant équilibré à l'impact et en étant précis (touche la cible).

**VARIETE** : le candidat utilise différentes techniques.

► Module 3. Réalisation des contenus technico-tactique (situation d'opposition à thème ou libre) / 6 points

TECHNICO-TACTIQUE	PRECISION / EXECUTION		VARIETE	
	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
1er ROUND				
EC de réaliser un round en utilisant des attaques de 3 coups circulaires	0	1	0	1
2nd ROUND				
EC de réaliser un round en utilisant des attaques de 3 coups rectilignes	0	1	0	1
3ème ROUND				
EC de réaliser un round en utilisant des esquives + riposte sur des attaques de 1 coup	0	1	0	1
<b>SOUS TOTAL</b>	/3		/3	
<b>TOTAL (2)</b>	/6			

Obtenir minimum 3/6 pour valider le module.

► Module 4. Contenus théoriques (connaissances) et attitude /6 points

EC de définir des techniques utilisées et de respecter la tenue spécifique, l'horaire et le déroulement des épreuves

<b>TOTAL (3)</b>	/6
------------------	----

Obtenir minimum 3/6 pour valider le module.

► Bilan et décision

<b>TOTAL GENERAL (1+2+3)</b>	/20
------------------------------	-----

Réussir les 4 modules (avoir la moyenne) et avoir 10/20 minimum pour obtenir le 1<sup>er</sup> degré ou 16/20 minimum pour obtenir le 2<sup>nd</sup> degré

<b>NOM/PRENOM :</b>	REUSSITE* 1 <sup>er</sup> degré	REUSSITE* 2 <sup>nd</sup> degré	ECHEC* 1 <sup>er</sup> degré	ECHEC* 2 <sup>nd</sup> degré
---------------------	------------------------------------	------------------------------------	---------------------------------	---------------------------------

**Nom, prénom et signatures des membres du jury**

\*Entourez la mention utile